



Autónoma
Universidad Autónoma del Perú

INGENIERÍA DE SOFTWARE

CPT
CARRERAS PARA
PERSONAS QUE
TRABAJAN

SEMIPRESENCIAL



PONTE A TRABAJAR POR ESE SUEÑO PROFESIONAL

Conviértete en un profesional íntegro y competitivo en la **gestión y desarrollo de software** de acuerdo a estándares de calidad, con conocimientos de ciencia y tecnología, y comprometidos con el desarrollo sostenible, la investigación y la innovación tecnológica.

DESARRÓLLATE EN:



Empresas especializadas
en desarrollo de software



Empresas de
desarrollo de aplicaciones

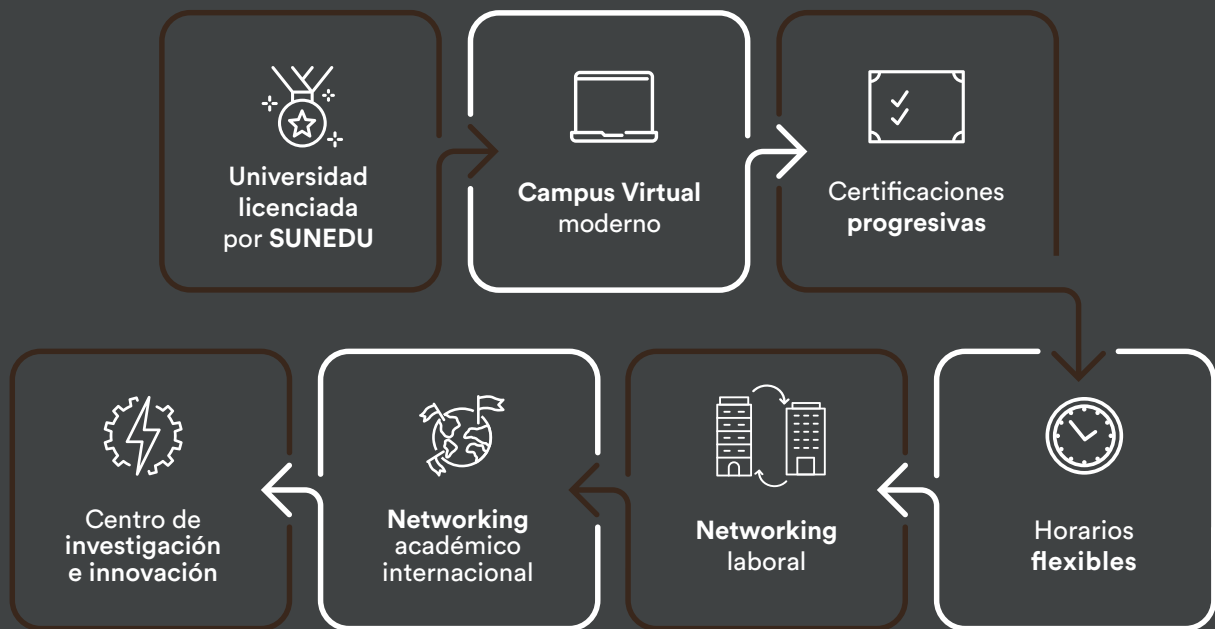


Proyectos de
inteligencia artificial

PREPÁRATE A:

- ▶ Gestionar desarrollo de Aplicaciones
- ▶ Liderar proyectos de Software
- ▶ Desarrollar videojuegos
- ▶ Liderar investigaciones de proyectos de inteligencia artificial
- ▶ Ser gerente de Business Intelligence

BENEFICIOS:



MAPA CURRICULAR

CICLO 01

- Desarrollo Socioemocional
- Procesos de la Comunicación I
- Pensamiento Digital
- Introducción a la Ingeniería de Software
- Fundamentos de Programación

CICLO 02

- Procesos de la Comunicación II
- Gestión Matemática de la Información
- Matemática Discreta
- Metodologías de Desarrollo de Software
- Programación Orientada a Objetos

CICLO 03

- Gestión Estadística de la Información I
- Ciudadanía Digital
- Cálculo Computacional
- Matemática Computacional
- Programación Avanzada
- Herramientas para la Empleabilidad I (Habilidades Digitales)

CICLO 04

- Gestión Estadística de la Información II
- Fundamentos Físicos de la Informática
- Autómatas y Compiladores
- Especificación y Análisis de Requerimientos
- Plataformas Tecnológicas y Cloud Computing
- Inglés I

CICLO 05

- Pensamiento Crítico
- Fundamentos de Electrónica
- Diseño de Base de Datos
- Desarrollo de Aplicaciones Web I
- Diseño y Patrones de Software
- Herramientas para la Empleabilidad II (Cursos a elección)

CICLO 06

- Desarrollo Sustentable y Sostenible
- Nuevas Tecnologías de Base de Datos
- Desarrollo de Aplicaciones Web II
- Desarrollo de Aplicaciones Mobile I
- Tecnologías de Redes y Seguridad
- Organización y Dirección de Empresas
- Inglés II

CICLO 07

- Programación Concurrente y Distribuida
- Diseño de Experiencia de Usuario UX
- Desarrollo de Aplicaciones Mobile II
- Desarrollo de Videojuegos I
- Contabilidad y Presupuesto
- Metodología de Investigación Científica
- Herramientas para la Empleabilidad III (Cursos a elección)

CICLO 08

- Calidad y Pruebas de Software
- Desarrollo de Web Services
- Desarrollo de Videojuegos II
- Arquitectura de Microservicios
- Trabajo de Investigación
- Contabilidad Gerencial

CICLO 09

- Business Intelligence y Business Analytics
- Nuevas Tecnologías de Software
- Prácticas Pre Profesionales I
- Proyecto de Tesis
- Electivo I

CICLO 10

- Gestión de Proyectos de Software
- Emprendimiento e Innovación
- Prácticas Pre Profesionales II
- Desarrollo de Tesis
- Electivo II


Nota:

- La Universidad Autónoma del Perú, se reserva la atribución de realizar cambios que mejoren esta malla curricular en función de los avances tecnológicos, tendencias del sector y mercado laboral.
- Como parte de su formación profesional, los estudiantes deberán acreditar cursos de Idiomas y Herramientas para la Empleabilidad: habilidades digitales y cursos a elección, los cuales serán presenciales o virtuales en los ciclos correspondientes de acuerdo a su plan de estudios. Podrán ser desarrollados en los centros especializados de la misma universidad o en instituciones externas (proceso de convalidación a excepción de los cursos alternativos).

FORMACIÓN ACADÉMICA

- Formación General
- Ciencias Básicas y de Computación
- Ingeniería de Software
- Gestión y Tecnologías de Información
- Investigación y Tesis
- Electivos
- Cursos extraacadémicos

CERTIFICACIONES PROGRESIVAS:

 **Analista programador**

▶ Al terminar el Ciclo V

 **Desarrollador Full Stack**

▶ Al terminar el Ciclo VII

 **VideoGamer Developer**

▶ Al terminar el Ciclo VIII

 **Analista Business Intelligence -Analytics**

▶ Al terminar el Ciclo IX

GRADO:

▶ Bachiller en Ingeniería de Software

TÍTULO:

▶ Ingeniero de Software

HORARIO PRESENCIAL:



Viernes
de 7:00 p.m. a 10:00 p.m.



Sábado
de 2:00 p.m. a 7:00 p.m.

*Las clases se llevarán de forma virtual hasta que el gobierno comunique el retorno a clases presenciales.

REQUISITOS:

▶ Copia simple del DNI

▶ Certificado original del 1ero al 5to de sec.

▶ Pago de derecho de inscripción





Autónoma
Universidad Autónoma del Perú

Informes

Cel. 919 446 145

E-mail: informescpt@autonoma.pe

Panamericana Sur Km. 16.3, Villa el Salvador

Síguenos en:   

www.autonoma.pe