



**Autónoma**  
Universidad Autónoma del Perú

# INGENIERÍA DE SOFTWARE

**CPT**  
CARRERAS PARA  
PERSONAS QUE  
TRABAJAN

**SEMIPRESENCIAL**



## PONTE A TRABAJAR POR ESE SUEÑO PROFESIONAL

Conviértete en un profesional íntegro y competitivo en la **gestión y desarrollo de software** de acuerdo a estándares de calidad, con conocimientos de ciencia y tecnología, y comprometidos con el desarrollo sostenible, la investigación y la innovación tecnológica.

## DESARRÓLLATE EN:



Empresas especializadas  
en desarrollo de software



Empresas de  
desarrollo de aplicaciones

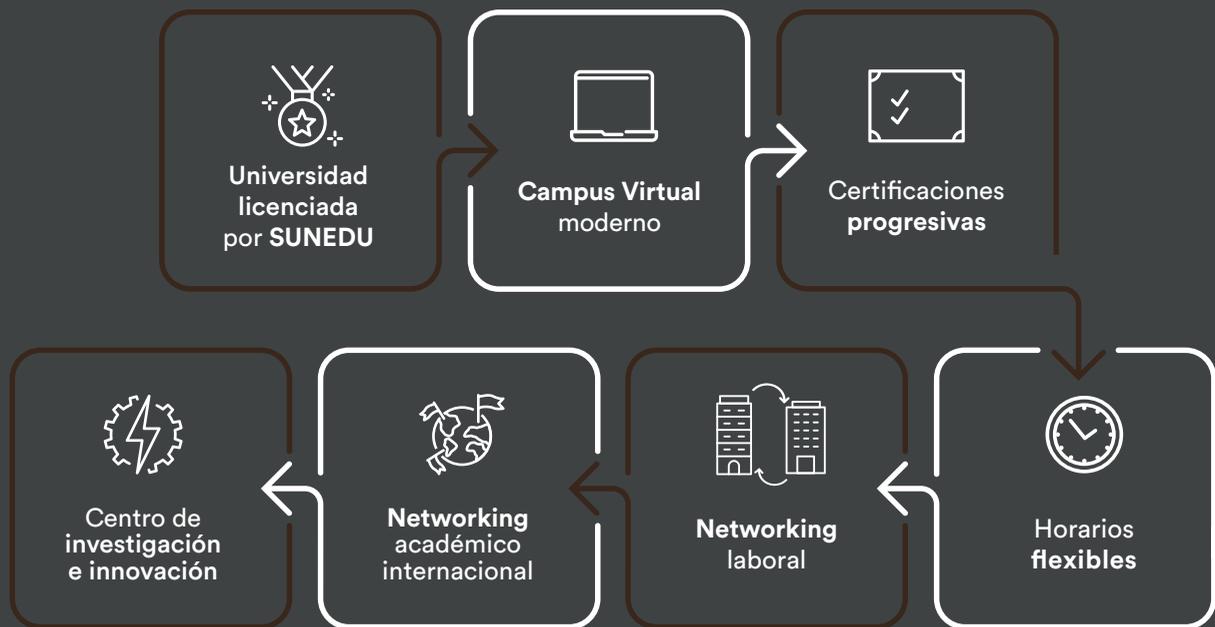


Proyectos de  
inteligencia artificial

# PREPÁRATE A:

- ▶ Gestionar desarrollo de Aplicaciones
- ▶ Liderar proyectos de Software
- ▶ Desarrollar videojuegos
- ▶ Liderar investigaciones de proyectos de inteligencia artificial
- ▶ Ser gerente de Business Intelligence

## BENEFICIOS:



# MALLA CURRICULAR

## CICLO 01

- Desarrollo Socioemocional
- Procesos de la Comunicación I
- Pensamiento Digital
- Introducción a la Ingeniería de Software
- Fundamentos de Programación

## CICLO 02

- Procesos de la Comunicación II
- Gestión Matemática de la Información
- Matemática Discreta
- Metodologías de Desarrollo de Software
- Programación Orientada a Objetos

## CICLO 03

- Gestión Estadística de la Información I
- Ciudadanía Digital
- Cálculo Computacional
- Matemática Computacional
- Programación Avanzada
- Herramientas para la Empleabilidad I (Habilidades Digitales)

## CICLO 04

- Gestión Estadística de la Información II
- Fundamentos Físicos de la Informática
- Autómatas y Compiladores
- Especificación y Análisis de Requerimientos
- Plataformas Tecnológicas y Cloud Computing
- Inglés I

## CICLO 05

- Pensamiento Crítico
- Fundamentos de Electrónica
- Diseño de Base de Datos
- Desarrollo de Aplicaciones Web I
- Diseño y Patrones de Software
- Herramientas para la Empleabilidad II (Cursos a elección)

## CICLO 06

- Desarrollo Sustentable y Sostenible
- Nuevas Tecnologías de Base de Datos
- Desarrollo de Aplicaciones Web II
- Desarrollo de Aplicaciones Mobile I
- Tecnologías de Redes y Seguridad
- Organización y Dirección de Empresas
- Inglés II

## CICLO 07

- Programación Concurrente y Distribuida
- Diseño de Experiencia de Usuario UX
- Desarrollo de Aplicaciones Mobile II
- Desarrollo de Videojuegos I
- Contabilidad y Presupuesto
- Metodología de Investigación Científica
- Herramientas para la Empleabilidad III (Cursos a elección)

## CICLO 08

- Calidad y Pruebas de Software
- Desarrollo de Web Services
- Desarrollo de Videojuegos II
- Arquitectura de Microservicios
- Trabajo de Investigación
- Contabilidad Gerencial

## CICLO 09

- Business Intelligence y Business Analytics
- Nuevas Tecnologías de Software
- Prácticas Pre Profesionales I
- Proyecto de Tesis
- Electivo I

## CICLO 10

- Gestión de Proyectos de Software
- Emprendimiento e Innovación
- Prácticas Pre Profesionales II
- Desarrollo de Tesis
- Electivo II

### Nota:

- La Universidad Autónoma del Perú, se reserva la atribución de realizar cambios que mejoren esta malla curricular en función de los avances tecnológicos, tendencias del sector y mercado laboral.
- Como parte de su formación profesional, los estudiantes deberán acreditar cursos de Idiomas y Herramientas para la Empleabilidad: habilidades digitales y cursos a elección, los cuales serán presenciales o virtuales en los ciclos correspondientes de acuerdo a su plan de estudios. Podrán ser desarrollados en los centros especializados de la misma universidad o en instituciones externas (proceso de convalidación a excepción de los cursos alternativos).

## FORMACIÓN ACADÉMICA

- Formación General
- Ciencias Básicas y de Computación
- Ingeniería de Software
- Gestión y Tecnologías de Información
- Investigación y Tesis
- Electivos
- Cursos extraacadémicos

# CERTIFICACIONES PROGRESIVAS:

 **Analista programador**

▶ Al terminar el Ciclo V

 **Desarrollador Full Stack**

▶ Al terminar el Ciclo VII

 **VideoGamer Developer**

▶ Al terminar el Ciclo VIII

 **Analista Business Intelligence -Analytics**

▶ Al terminar el Ciclo IX

**GRADO:**

▶ Bachiller en Ingeniería de Software

**TÍTULO:**

▶ Ingeniero de Software

## HORARIO PRESENCIAL:



**Viernes**  
de 7:00 p.m. a 10:00 p.m.



**Sábado**  
de 2:00 p.m. a 7:00 p.m.

\*Las clases se llevarán de forma virtual hasta que el gobierno comunique el retorno a clases presenciales.

## REQUISITOS:

▶ Copia simple del DNI

▶ Certificado original del 1ero al 5to de sec.

▶ Pago de derecho de inscripción



**Autónoma**  
Universidad Autónoma del Perú

**Informes**

Cel. 919 446 145

E-mail: [informescpt@autonoma.pe](mailto:informescpt@autonoma.pe)

Panamericana Sur Km. 16.3, Villa el Salvador

---

Síguenos en:   

[www.autonoma.pe](http://www.autonoma.pe)